

Proyector Dell™ 1410X

# Guía del usuario

# Notas, avisos y precauciones



**NOTA:** Una NOTA indica información importante que le ayuda a hacer un mejor uso del proyector.



**AVISO:** Un AVISO indica un daño potencial para el hardware o la pérdida de datos y ofrece información acerca de cómo evitar el problema.



**PRECAUCIÓN:** Una PRECAUCIÓN indica que se pueden producir daños materiales o personales o, incluso, la muerte.

---

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.  
© 2009 Dell Inc. Todos los derechos reservados.

Queda terminantemente prohibida la reproducción de estos materiales de cualquier forma sin el consentimiento por escrito de Dell Inc.

Marcas comerciales que aparecen en este documento: *Dell* y el logotipo de *DELL* son marcas comerciales de Dell Inc.; *DLP* y el logotipo de *DLP* son marcas comerciales de TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* y *Windows* son marcas comerciales de o marcas registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países.

Otras marcas comerciales y nombres de marcas pueden usarse en este documento para referirse a entidades que reclaman las marcas y los nombres o a sus productos. Dell Inc. rechaza cualquier interés de propiedad de las marcas comerciales y nombres de marcas distintas a las suyas.

Modelo 1410X

Agosto de 2009 Rev. A00

# Tabla de contenido

1	El proyector Dell . . . . .	6
	Información general del proyector . . . . .	7
2	Conexión del proyector . . . . .	9
	<b>Conexión a su PC</b> . . . . .	10
	Conexión de un equipo mediante un cable VGA . . . . .	10
	Conexión derivada del monitor mediante cables VGA . . . . .	11
	<b>Conexión a un reproductor de DVD</b> . . . . .	12
	Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de S-vídeo . . . . .	12
	Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto . . . . .	13
	Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto . . . . .	14
3	Uso del proyector . . . . .	15
	<b>Encendido del proyector</b> . . . . .	15
	<b>Apagado del proyector</b> . . . . .	15
	<b>Ajuste de la imagen proyectada</b> . . . . .	16
	Aumento de la altura del proyector . . . . .	16
	Disminución de la altura del proyector . . . . .	16

<b>Ajuste del enfoque y zoom del proyector . . . . .</b>	<b>17</b>
<b>Ajuste del tamaño de la imagen de proyección . . . . .</b>	<b>18</b>
<b>Uso del panel de control . . . . .</b>	<b>20</b>
<b>Uso del mando a distancia . . . . .</b>	<b>22</b>
<b>Instalar las pilas del mando a distancia . . . . .</b>	<b>25</b>
<b>Alcance de funcionamiento del mando a distancia . . . . .</b>	<b>26</b>
<b>Uso del menú en pantalla . . . . .</b>	<b>27</b>
Menú principal . . . . .	27
AJUSTE AUTOMÁTICO . . . . .	27
SELECCIONAR UNA ENTRADA . . . . .	28
IMAGEN (en modo PC) . . . . .	29
IMAGEN (en modo Vídeo) . . . . .	29
PANTALLA (en modo PC) . . . . .	31
PANTALLA (en modo Vídeo) . . . . .	33
LÁMPARA . . . . .	34
CONFIGURACIÓN . . . . .	34
INFORMACIÓN . . . . .	36
OTROS . . . . .	36
<b>4 Solución de problemas del proyector . . . . .</b>	<b>42</b>
<b>Señales de referencia . . . . .</b>	<b>46</b>
<b>Cambiar la lámpara . . . . .</b>	<b>47</b>

5	Especificaciones . . . . .	49
6	Contacto con Dell . . . . .	53
7	Apéndice: Glosario . . . . .	54

# El proyector Dell

El proyector incluye todos los elementos que se muestran a continuación. Asegúrese de tenerlos todos y póngase en contacto con Dell™ en caso de que falte alguno de ellos.

---

## Contenido del paquete

---

Cable de alimentación



Cable VGA de 1,8 m (VGA a VGA)



Mando a distancia



Guía del usuario y documentación en CD



Pilas AAA (2)

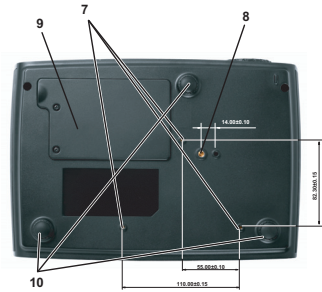


## Información general del proyector

### Vista superior



### Vista inferior



1	Panel de control
2	Lengüeta de zoom
3	Anillo de enfoque
4	Lente
5	Receptores de infrarrojos (IR)
6	Tapa de la lente
7	Orificios de montaje para instalación en el techo: orificio para tornillos M3 x 4,6mm de fondo. Par de torsión recomendado <8 kgf-cm
8	Orificio para instalar trípode: inserte una tuerca de 1/4"*20 UNC
9	Tapa de la lámpara
10	Rueda de ajuste de la inclinación



### PRECAUCIÓN: Instrucciones de seguridad

- 1 No utilice el proyector cerca de otros aparatos que generen mucho calor.
- 2 No utilice el proyector en zonas en las que exista una gran cantidad de polvo. El polvo podría provocar un fallo en el sistema y, por consiguiente, el apagado automático del proyector.
- 3 Asegúrese de que el proyector está montado en una zona bien ventilada.
- 4 No bloquee las ranuras de ventilación ni aberturas del proyector.
- 5 Asegúrese de que el proyector funciona a la temperatura ambiente adecuada (entre 5 °C y 35 °C).
- 6 No toque la salida de ventilación, ya que puede alcanzar una temperatura elevada una vez encendido el proyector o inmediatamente después de apagarlo.

**7** No mire a la lente mientras el proyector está encendido. Si lo hace sus ojos pueden sufrir daños.

**8** No coloque ningún objeto cerca o enfrente del proyector ni tape la lente de este mientras dicho proyector está encendido, ya que el calor puede derretir o quemar el mencionado objeto.



**NOTA:**

- No monte el proyector en el techo por sí mismo. Este montaje lo debe realizar un profesional especializado.
- Kit recomendado para montar el proyector en el techo (N/P: C3505). Para obtener más información, consulte el sitio Web de soporte técnico de Dell en **[support.dell.com](http://support.dell.com)**.
- Para obtener más detalles, consulte la información de seguridad suministrada con el proyector.



## Conexión del proyector



1	Conector de entrada VGA-B (D-sub)	6	Salida VGA-A (derivada del monitor)
2	Conector de entrada VGA-A (D-sub)	7	Conector de salida de audio
3	Conector de S-video	8	Ranura para el cable de seguridad
4	Conector de vídeo compuesto	9	Conector de entrada de audio
5	Conector remoto USB	10	Conector del cable de alimentación



**PRECAUCIÓN:** Antes de comenzar cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga las instrucciones de seguridad descritas en la página 7.

# Conexión a su PC

## Conexión de un equipo mediante un cable VGA



1	Cable de alimentación
2	Cable VGA a VGA
3	Cable USB-A a USB-B



**NOTA:** El cable USB. no se proporciona con el proyector.



**NOTA:** Conecte el cable USB si desea utilizar las funciones de Página anterior y Página siguiente del mando a distancia.

## Conexión derivada del monitor mediante cables VGA



1	Cable de alimentación
2	Cable VGA a VGA



**NOTA:** Solamente se suministra un cable VGA con el proyector. Puede adquirir un cable VGA adicional a través del sitio Web de Dell en [www.dell.com](http://www.dell.com).

# Conexión a un reproductor de DVD

## Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de S-video



1	Cable de alimentación
2	Cable de S-video



**NOTA:** El cable de S-video no se suministra con el proyector. Puede adquirir el alargador de S-video de 15,24 m o 30,48 m (50 ó 100 pies) a través del sitio Web de Dell en [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto

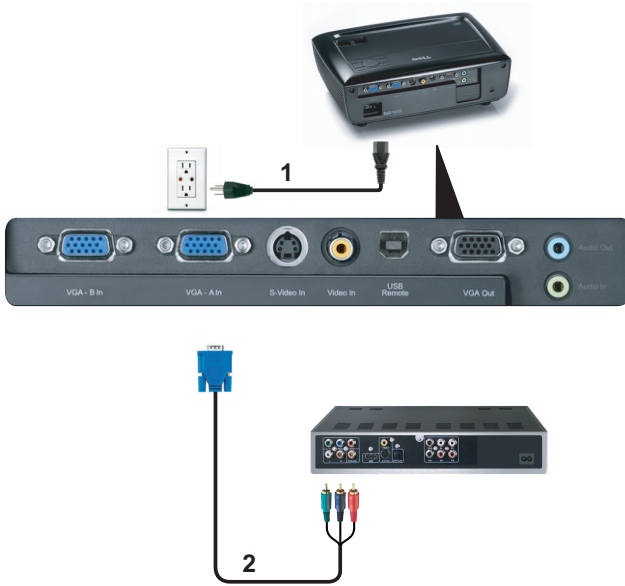


1	Cable de alimentación
2	Cable de vídeo compuesto



**NOTA:** El cable de vídeo compuesto no se suministra con el proyector. Puede adquirir el alargador de vídeo compuesto de 15,24 m o 30,48 m (50 ó 100 pies) a través del sitio Web de Dell en [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto




1	Cable de alimentación
2	Cable VGA a vídeo compuesto



**NOTA:** El cable VGA a vídeo compuesto no se suministra con el proyector. Puede adquirir el alargador de VGA a vídeo compuesto de 15,24 m o 30,48 m (50 ó 100 pies) a través del sitio Web de Dell en [www.dell.com](http://www.dell.com).


# Uso del proyector

## Encendido del proyector


 **NOTA:** Encienda el proyector antes de encender la fuente (PC, reproductor de DVD, etc.). La luz del botón **Alimentación** parpadeará en color azul hasta que se presione.

- 1 Retire la tapa de la lente.
- 2 Conecte el cable de alimentación y los cables de señal correspondientes. Para obtener información acerca de la conexión del proyector, consulte la sección "Conexión del proyector" en la página 9.
- 3 Presione el botón de **Alimentación** (consulte la sección "Uso del panel de control" en la página 20 para localizar el botón **Alimentación**).
- 4 Encienda el dispositivo fuente (PC, reproductor de DVD, etc.).
- 5 Conecte la fuente al proyector mediante el cable apropiado. Consulte la sección "Conexión del proyector" en la página 9 para obtener instrucciones sobre cómo conectar la fuente al proyector.
- 6 De forma predeterminada, la fuente de entrada del proyector se establece en VGA-A. Cambie dicha fuente si es necesario.
- 7 Si tiene varios dispositivos fuente conectados al proyector, presione el botón **Fuente** del mando a distancia o del panel de control para seleccionar el dispositivo fuente deseado. Consulte las secciones "Uso del panel de control" en la página 20 y "Uso del mando a distancia" en la página 22 para encontrar el botón **Fuente**.

## Apagado del proyector

 **AVISO:** Desenchufe el proyector después de apagarlo correctamente según se indica en el procedimiento siguiente.

- 1 Presione el botón **Alimentación**.

 **NOTA:** El mensaje "**Presione el botón Encendido para apagar el monitor.**" aparecerá en la pantalla. El mensaje desaparecerá después de 5 segundos o cuando presione el botón **Menú**.

- 2 Presione de nuevo el botón **Alimentación**. Los ventiladores de refrigeración continuarán funcionando durante 120 segundos.

3 Para apagar rápidamente el proyector, presione el botón Alimentación y manténgalo presionado durante 1 segundo mientras los ventiladores de refrigeración del proyector siguen funcionando.

**NOTA:** Antes de encender de nuevo el proyector, espere 60 segundos para dejar que la temperatura interna se estabilice.

4 Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y del proyector.

## Ajuste de la imagen proyectada

### Aumento de la altura del proyector

- 1 Eleve el proyector hasta que forme el ángulo de visualización deseado y utilice la rueda frontal de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa el ángulo de visualización.
- 2 Utilice dos ruedas de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa el ángulo de visualización.

### Disminución de la altura del proyector

- 1 Baje el proyector y utilice la rueda frontal de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa el ángulo de visualización.



1	Rueda frontal de ajuste de la inclinación (Ángulo de inclinación: -4 a 4 grados)
2	Rueda de ajuste de la inclinación



## Ajuste del enfoque y zoom del proyector

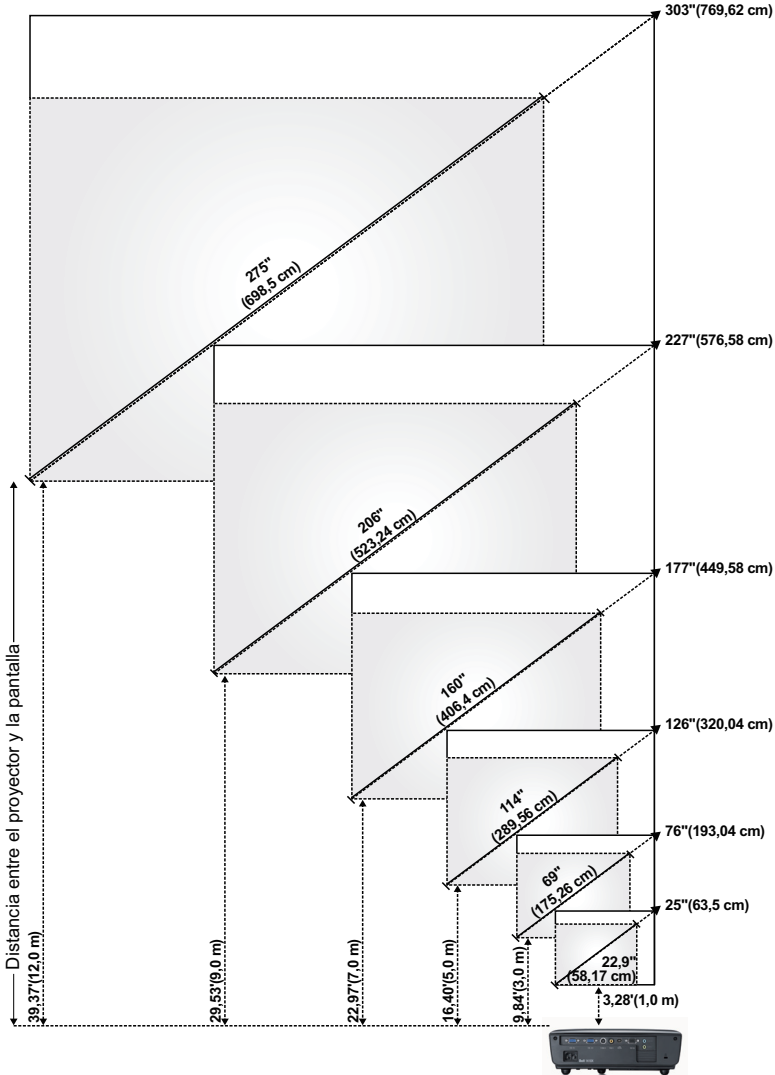
**⚠ PRECAUCIÓN:** Para evitar daños en el proyector, asegúrese de que la lente de zoom y el pie del elevador están completamente retraídos antes de trasladar o colocar el proyector en su maletín de transporte.

- 1 Gire la lengüeta de zoom para alejar o acercar la imagen.
- 2 Gire el anillo de enfoque hasta que la imagen se vea claramente. El proyector enfoca a distancias comprendidas entre 1 m y 12 m (3,28 pies a 39,37 pies).



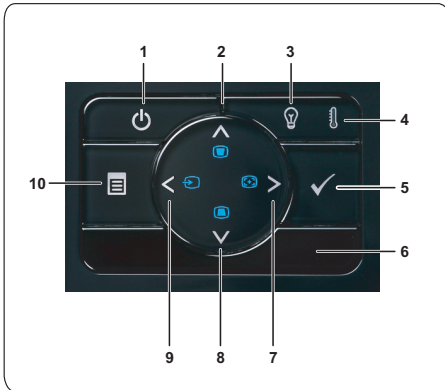
1	Lengüeta de zoom
2	Anillo de enfoque


# Ajuste del tamaño de la imagen de proyección









Pantalla (diagonal)	Máx.	25" (63,5 cm)	76" (193,04 cm)	126" (320,04 cm)	177" (449,58 cm)	227" (576,58 cm)	303" (769,62 cm)
	Mín.	22,9" (58,17 cm)	69" (175,26 cm)	114" (289,56 cm)	160" (406,4 cm)	206" (523,24 cm)	275" (698,5 cm)
Tamaño de la pantalla	Máx. (ancho x alto)	20,08" X 14,96"	60,63" X 45,28"	100,79" X 75,59"	141,34" X 105,91"	181,89" X 136,22"	242,13" X 181,89"
		(51 cm X 38 cm)	(154 cm X 115 cm)	(256 cm X 192 cm)	(359 cm X 269 cm)	(462 cm X 346 cm)	(615 cm X 462 cm)
	Mín. (ancho x alto)	18,5" X 13,78"	55,12" X 41,34"	91,73" X 68,5"	128,35" X 96,06"	164,96" X 123,62"	219,69" X 164,96"
		(47 cm X 35 cm)	(140 cm X 105 cm)	(233 cm X 174 cm)	(326 cm X 244 cm)	(419 cm X 314 cm)	(558 cm X 419 cm)
Hd	Máx.	17,32" (44 cm)	52,36" (133 cm)	87,01" (221 cm)	122,05" (310 cm)	156,69" (398 cm)	209,06" (531 cm)
	Mín.	15,75" (40 cm)	47,24" (120 cm)	79,13" (201 cm)	110,63" (281 cm)	142,13" (361 cm)	189,37" (481 cm)
Distancia		3,28' (1,0 m)	9,84' (3,0 m)	16,40' (5,0 m)	22,97' (7,0 m)	29,53' (9,0 m)	39,37' (12 m)
* Esta figura solamente sirve de referencia para el usuario.							

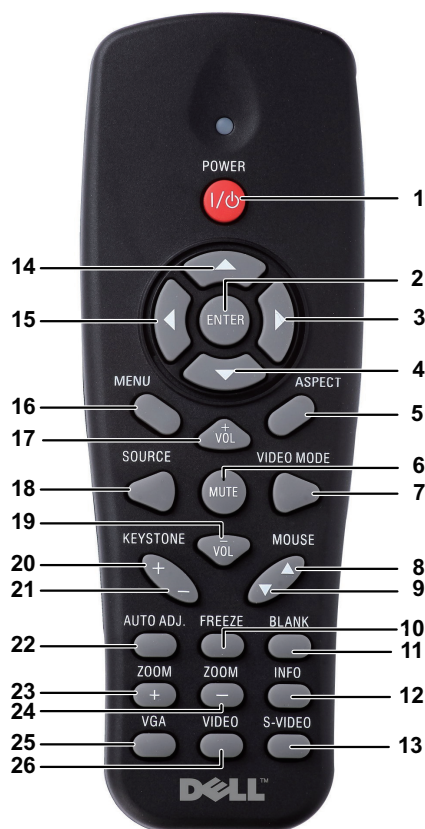
# Uso del panel de control














1	Alimentación	Enciende o apaga el proyector. Para obtener más información, consulte las secciones "Encendido del proyector" en la página 15 y "Apagado del proyector" en la página 15.
2	Arriba  / Ajuste de clave	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD). Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).
3	Luz de advertencia LÁMPARA	Si el indicador ámbar LÁMPARA está encendido o parpadea, puede deberse a uno de los siguientes problemas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La lámpara está alcanzando el final de su período de vida útil</li> <li>• El módulo de la lámpara no está correctamente instalado</li> <li>• Avería en el controlador de la lámpara</li> <li>• Avería en la rueda de colores</li> </ul> Para obtener más información, consulte las secciones "Solución de problemas del proyector" en la página 42 y "Señales de referencia" en la página 46.






4	Luz de advertencia TEMPERATURA	<p>Si el indicador ámbar TEMPERATURA está encendido o parpadea, puede deberse a uno de los siguientes problemas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La temperatura interna del proyector es demasiado alta</li> <li>• Avería en la rueda de colores</li> </ul> <p>Para obtener más información, consulte las secciones "Solución de problemas del proyector" en la página 42 y "Señales de referencia" en la página 46.</p>
5	Aceptar 	Presione este botón para confirmar la selección de un elemento.
6	Receptor de infrarrojos	Apunte con el mando a distancia hacia el receptor de infrarrojos y presione un botón.
7	Ajuste Derecha  / Automático	<p>Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).</p> <p>Presiónelo para sincronizar el proyector con la fuente de entrada.</p> <p> <b>NOTE:</b> La función <b>Ajuste automático</b> no funciona mientras el menú OSD aparece en pantalla.</p>
8	Abajo  / Ajuste de clave	<p>Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).</p> <p>Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).</p>
9	Izquierda  / Fuente	<p>Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).</p> <p>Presiónelo para cambiar entre las fuentes RGB analógica, Compuesta, Componentes (YPbPr, a través de VGA) y S-video cuando haya varias fuentes conectadas al proyector.</p>
10	Menú 	Presione este botón para activar el menú en pantalla. Utilice las teclas de dirección y el botón <b>Menú</b> para desplazarse por el menú en pantalla.

## Uso del mando a distancia




- 
- |  |  |
|--|--|
| 1 Alimentación  | Enciende o apaga el proyector. Para obtener más información, consulte las secciones "Encendido del proyector" en la página 15 y "Apagado del proyector" en la página 15. |
| 2 Aceptar       | Presione este botón para confirmar la selección de un elemento.  |
| 3 Derecha       | Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).  |
-

4	Abajo 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).
5	Relación de aspecto	Presione este botón para cambiar la relación de aspecto de la imagen mostrada.
6	Silencio 	Presione este botón para desactivar o activar el sonido del altavoz del proyector.
7	Modo Vídeo	<p>El proyector cuenta con configuraciones predefinidas optimizadas para la visualización de datos (diapositivas de presentación) o de vídeo (películas, juegos, etc.).</p> <p>Presione el botón <b>Modo Vídeo</b> para cambiar entre los diferentes modos disponibles: <b>Presentación, Intenso, Película, sRGB o Personalizado</b>.</p> <p>Al presionar el botón <b>Modo Vídeo</b> una vez, se mostrará el modo de visualización activo. Al presionar el botón <b>Modo Vídeo</b> nuevamente, podrá alternar entre los diferentes modos.</p>
8	Ratón hacia arriba 	<p>Presione este botón para ir a la página anterior.</p> <p> <b>NOTE:</b> El cable USB debe estar conectado si desea utilizar la función <b>Retroceder página</b>.</p>
9	Ratón hacia abajo 	<p>Presione este botón para ir a la página siguiente.</p> <p> <b>NOTE:</b> El cable USB debe estar conectado si desea utilizar la función <b>Avanzar página</b>.</p>
10	Pausar	Presione este botón para pausar la imagen en pantalla.
11	Pantalla en blanco	Presione este botón para ocultar o mostrar la imagen.
12	Información	Presione este botón para obtener información sobre la resolución nativa.
13	S-Video	Presione este botón para seleccionar la señal S-Video.
14	Arriba 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).
15	Izquierda 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).

16	Menú 	Presione este botón para activar el menú en pantalla.
17	Subir volumen 	Presione este botón para subir el volumen.
18	Fuente	Presione este botón para alternar entre las fuentes RGB analógica, Compuesta, Componentes (YPbPr, a través de VGA) y S-Video.
19	Bajar volumen 	Presione este botón para bajar el volumen.
20	Ajuste de clave 	Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).
21	Ajuste de clave 	Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).
22	Ajuste automático	Presione este botón para sincronizar el proyector con la fuente de entrada. La función Ajuste automático no funciona mientras el menú OSD aparece en pantalla.
23	Zoom +	Presione este botón para aumentar la imagen.
24	Zoom -	Presione este botón para reducir la imagen.
25	VGA	Presione este botón para seleccionar la señal VGA.
26	Vídeo	Presione este botón para seleccionar la señal Vídeo compuesto.



# Instalar las pilas del mando a distancia

 **NOTA:** Quite las pilas del mando a distancia cuando no lo utilice.

1 Presione la lengüeta para levantar la tapa del compartimento.




2 Compruebe las marcas de polaridad (+/-) de las pilas.



3 Inserte las pilas y alinee su polaridad correctamente conforme a las marcas del compartimento de las mismas.



 **NOTA:** No mezcle pilas de diferentes tipos ni pilas usadas y nuevas.

4 Vuelva a colocar la tapa de las pilas en su sitio.












# Alcance de funcionamiento del mando a distancia



**NOTA:** El alcance de funcionamiento real puede ser ligeramente diferente al indicado en el diagrama. Las pilas gastadas también impedirán que el mando a distancia haga funcionar correctamente el proyector.

## Uso del menú en pantalla

- El proyector tiene un menú en pantalla (OSD) multilingüe que se puede mostrar con o sin una fuente de entrada.
- Para desplazarse por las fichas del menú principal, presione los botones  o  del panel de control del proyector o del mando a distancia.
- Para seleccionar un submenú, presione el botón  del panel de control del proyector o del mando a distancia.
- Para seleccionar una opción, presione los botones  o  del panel de control del proyector o en el mando a distancia. El color cambiará a azul oscuro. Al seleccionar un elemento, el color del mismo cambia a azul oscuro.
- Utilice los botones  o  del panel de control o del mando a distancia para ajustar la configuración.
- Para volver al menú principal, vaya a la ficha Atrás y presione el botón  del panel de control o del mando a distancia.
- Para salir del menú en pantalla, vaya a la ficha SALIR y presione el botón  o el botón Menú del panel de control o del mando a distancia directamente.

### Menú principal



### AJUSTE AUTOMÁTICO

La función de ajuste automático ajusta los elementos **Frecuencia** y **Seguimiento** en el modo PC.

## SELECCIONAR UNA ENTRADA

El menú de selección de entrada le permite seleccionar la fuente de entrada del proyector.



**FUENTE AUTOM.**—Seleccione **Desactivar** (valor predeterminado) para bloquear la señal de entrada actual. Si presiona el botón **Fuente** mientras el modo **Fuente automática** está establecido en **Desactivar**, podrá seleccionar manualmente la señal de entrada. Seleccione **Activar** para detectar automáticamente las señales de

entrada disponibles. Si presiona el botón **Fuente** cuando el proyector está encendido, éste encontrará automáticamente la siguiente señal de entrada disponible.

**VGA-A**—Presione  para detectar la señal VGA-A.

**VGA-B**—Presione  para detectar la señal VGA-B.

**S-VIDEO**—Presione  para detectar la señal S-Video.

**VÍDEO COMP.**—Presione  para detectar la señal de vídeo compuesto.

**AVANZADO**—Presione  para activar el menú Selección de entrada avanzada.

## SELECCIÓN DE ENTRADA AVANZADA

El menú Selección de entrada avanzada permite habilitar o deshabilitar fuentes de entrada.



**VGA-A**—Utilice  y  para habilitar o deshabilitar la entrada VGA-A.

**VGA-B**—Utilice  y  para habilitar o deshabilitar la entrada VGA-B.

**S-VIDEO**—Utilice  y  para habilitar o deshabilitar la entrada S-Video.

**VÍDEO COMP.**—Utilice  y  para habilitar o deshabilitar la entrada de vídeo compuesto.



**NOTA:** La fuente de entrada actual no se puede deshabilitar. Tiene que haber al menos dos fuentes de entrada seleccionadas.

## IMAGEN (en modo PC)

Mediante el menú **Imagen** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú **Imagen** ofrece las siguientes opciones:



**MODO VÍDEO**—Le permite optimizar la imagen de la pantalla: **Presentación**, **Brillante**, **Película**, **sRGB** (ofrece una representación del color más precisa) y **Personal** (para establecer su configuración preferida).



**NOTA:** Si ajusta la configuración de las opciones **Brillo**, **Contraste**, **Saturación**, **Nitidez**, **Matiz** y **Avanzado**, el proyector cambiará automáticamente al modo **Personal**.

**BRILLO**—Utilice y para ajustar el brillo de la imagen.

**CONTRASTE**—Utilice y para ajustar el contraste de la pantalla.


**AVANZADO**—Presione para activar el menú **Imagen avanzada**. Consulte la sección "IMAGEN AVANZADA" en la página 30.



## IMAGEN (en modo Vídeo)



Mediante el menú **Imagen** puede ajustar la configuración de visualización de los proyectores. El menú **Imagen** ofrece las siguientes opciones:







**MODO VÍDEO**—Le permite optimizar la imagen de la pantalla: **Presentación**, **Brillante**, **Movie**, **sRGB** (ofrece una representación del color más precisa) y **Personal** (para establecer su configuración preferida).



 **NOTA:** Si ajusta la configuración de las opciones **Brillo**, **Contraste**, **Saturación**, **Nitidez**, **Matiz** y **Avanzado**, el proyector cambiará automáticamente al modo **Personal**.


**BRILLO**—Utilice  y  para ajustar el brillo de la imagen.

**CONTRASTE**—Utilice  y  para ajustar el contraste de la pantalla.

**SATURACIÓN**—Permite ajustar una fuente de vídeo desde blanco y negro hasta un color completamente saturado. Presione  para disminuir la cantidad de color de la imagen y  para aumentarla.

**NITIDEZ**—Presione  para disminuir la nitidez y  para aumentarla.

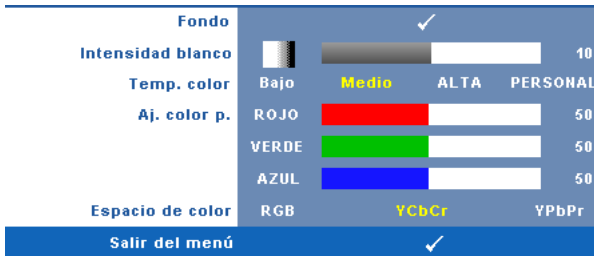
**MATIZ**—Presione  para aumentar la cantidad de verde de la imagen y  para aumentar la cantidad de rojo (solamente está disponible en los modos NTSC).

**AVANZADO**—Presione  para activar el menú **Imagen avanzada**. Consulte la sección "IMAGEN AVANZADA" que aparece a continuación.

 **NOTA:** las opciones **Saturación**, **Nitidez** y **Matiz** solamente están disponibles cuando la fuente de entrada es Compuesta o S-Vídeo.

## IMAGEN AVANZADA

Mediante el menú Imagen avanzada puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú Imagen avanzada ofrece las siguientes opciones:



**INTENSIDAD BLANCO**—Utilice  y  para ajustar la intensidad de blanco de visualización.

**TEMP. COLOR**—Permite ajustar la temperatura de color. La pantalla tendrá un aspecto más frío con mayor temperatura de color y más cálido con menor temperatura de color. Al ajustar los valores en el menú **Ajustar color**, se activa el modo Personal. Los valores se guardan en el modo Personal.

**AJ. COLOR P.**—Permite ajustar manualmente los colores rojo, verde y azul.




**ESPACIO DE COLOR**—Permite seleccionar el espacio de color. Las opciones disponibles son: RGB, YCbCr y YPbPr.

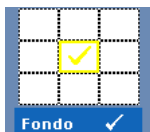
## PANTALLA (en modo PC)


Mediante el menú **Pantalla** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú **Imagen** ofrece las siguientes opciones:




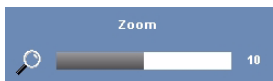
**RELACIÓN DE ASPECTO**—permite seleccionar la relación de aspecto para ajustar cómo aparece la imagen.




-  Origen: seleccione Origen para mantener la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme a la fuente de entrada.
-  4:3: la fuente de entrada modifica su tamaño para ajustarse a la pantalla y proyecta una imagen con formato 4:3.
-  Panorámica: la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato de pantalla panorámico.




**Zoom**—Presione  para activar el menú **Zoom**.





Seleccione el área a la que desea aplicar el zoom y presione  para ver la imagen con zoom.






Ajuste la escala de la imagen presionando  o  y presione  para ver el resultado.



**NAVEGACIÓN DE ZOOM**—Presione  para activar el menú **Navegación de zoom**.

Utilice     para navegar por la pantalla de proyección.

**POSICIÓN HORIZONTAL**—Presione el botón  para mover la imagen hacia la izquierda y  para moverla hacia la derecha.

**POSICIÓN VERTICAL**—Presione  para mover la imagen hacia abajo y  para moverla hacia arriba.

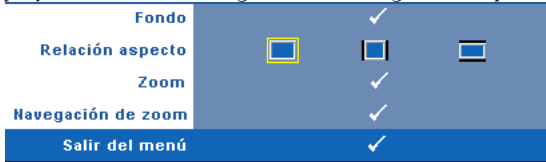
**FRECUENCIA**—Permite cambiar la frecuencia del reloj de los datos de visualización para que coincida con la frecuencia de la tarjeta gráfica del equipo. Si aparece una onda vertical que parpadea, utilice el control **Frecuencia** para minimizar las barras. Se trata de un ajuste aproximado.

**SEGUIMIENTO**—Sincronice la fase de la señal de visualización con la tarjeta gráfica. Si la imagen se ve inestable o parpadea, use la función **Seguimiento** para corregirla. Se trata de un ajuste preciso.



## PANTALLA (en modo Vídeo)

Mediante el menú **Pantalla** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú **Imagen** ofrece las siguientes opciones:



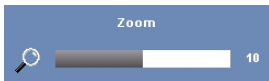
**RELACIÓN ASPECTO**—permite seleccionar la relación de aspecto para ajustar cómo aparece la imagen.

- Origen: seleccione Origen para mantener la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme a la fuente de entrada.
- 4:3: la fuente de entrada modifica su tamaño para ajustarse a la pantalla y proyecta una imagen con formato 4:3.
- Panorámica: la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato de pantalla panorámico.



**Zoom**—Presione para activar el menú **Zoom**.

Seleccione el área a la que desea aplicar el zoom y presione para ver la imagen con zoom. Ajuste la escala de la imagen presionando o y presione para ver el resultado.



Ajuste la escala de la imagen presionando o y presione para ver el resultado.

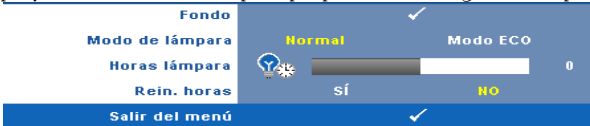


**NAVEGACIÓN DE ZOOM**—Presione para activar el menú **Navegación de zoom**.

Utilice para navegar por la pantalla de proyección.

## LÁMPARA

Mediante el menú **Lámpara** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú Lámpara proporciona las siguientes opciones:



**MODO DE LÁMPARA**—Permite seleccionar el modo Normal o ECO.

El modo Normal funciona al máximo nivel de energía. El modo ECO funciona a un nivel de potencia menor que puede prolongar la vida de la lámpara, reducir la emisión de ruido y disminuir la luminancia de la pantalla.


**HORAS LÁMPARA**—Muestra las horas de uso desde la última vez que se restableció el temporizador de la lámpara.

**REIN. HORAS**—Seleccione Sí para restablecer el temporizador de la lámpara.

## CONFIGURACIÓN





El menú Configuración permite ajustar la configuración de las opciones Idioma, Modo Proyector, Corregir, Alta Altitud y Salida VGA en Espera.



**IDIOMA**—Permite establecer el idioma del menú OSD. Presione  para activar el menú **Idioma**.



**MODO PROYECTOR**—Permite seleccionar el modo del proyector, dependiendo de cómo se monte este.

-  Proyección frontal-Escritorio: es la opción predeterminada.
-  Proyección frontal-Montaje en el techo: el proyector invierte la imagen para proyectarla desde el techo.
-  Proyección posterior-Escritorio: el proyector invierte la imagen para que se pueda proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
-  Proyección posterior-Montaje en el techo: puede realizar la proyección con el proyector montado en el techo e instalado detrás de una pantalla translúcida.

**CORREGIR DIST. V.**—Ajusta manualmente la distorsión vertical de la imagen causada por la inclinación del proyector.

**ALTA ALTITUD**—Seleccione ACT para activar el modo de alta altitud. Activa los ventiladores a velocidad completa de forma continuada para facilitar el enfriamiento correcto del proyector en alta altitud.

**SALIDA VGA EN ESPERA**—Seleccione ACT o DES la función de salida VGA en el estado de espera del proyector. El valor predeterminado es DES.

## INFORMACIÓN


El menú Información muestra la configuración actual del proyector.





Fondo	✓
Nombre de modelo	1410X
FUENTE DE ENTRADA	RGB ANALÓGICA 1024 X 768 60Hz
Horas func.	10 hr
PPID	CN-050KV6-S0081-46B-0208
Salir del menú	✓

## OTROS

El menú Otros permite cambiar las opciones de menú, audio, alimentación y seguridad. También puede ejecutar las funciones Modelo de menú y Valores fáb.

Fondo	✓
Configuración de menú	✓
Ajustes de audio	✓
Conf. alim.	✓
Conf. seg.	✓
Modelo de menú	DES 1 ✓ 2 ✓
Valores fáb.	✓
Salir del menú	✓

**CONFIGURACIÓN DE MENÚ**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración del menú. La configuración del menú consta de las siguientes opciones:


Fondo	✓
Posición menú	 
Trans. menú	 0
Tiempo menú	 20
Bloquear menú	ACT DES
Salir del menú	✓

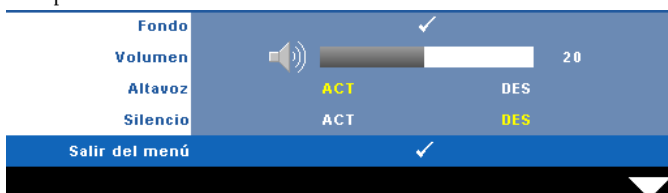
**POSICIÓN MENÚ**—Permite cambiar la ubicación del menú OSD en la pantalla.



**TRANS. MENÚ**—Permite seleccionar el nivel de transparencia del fondo del menú OSD.

**TIEMPO MENÚ**—Permite ajustar el tiempo que el menú OSD permanecerá en pantalla. De forma predeterminada, el menú OSD desaparecerá después de 20 segundos de inactividad.

**BLOQUEAR MENÚ**—Seleccione **Activar** para habilitar la función Bloquear menú y ocultar el menú OSD. Seleccione **Desactivar** para deshabilitar la función Bloquear menú. Si desea deshabilitar la función Bloquear menú y hacer que el menú OSD desaparezca, presione el botón **Menú** del panel de control o del mando a distancia durante 15 segundos y, a continuación, deshabilite la función.


**AJUSTES DE AUDIO**—Seleccione esta opción y presione  para cambiar la configuración del audio. El menú de configuración del audio consta de las siguientes opciones:



**VOLUMEN** —Presione  para bajar el volumen y  para subirlo.

**ALTAVOZ**—Seleccione **Activar** para habilitar el altavoz. Seleccione **Desactivar** para deshabilitar el altavoz.

**SILENCIO**—Permite desactivar los sonidos de la entrada y salida de audio.

**CONF. ALIM.**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de potencia. El menú de configuración de potencia consta de las siguientes opciones:



**AHORRAR ENERG.**—Seleccione **Des** para deshabilitar el modo de ahorro de energía. De forma predeterminada, el proyector se establece para entrar en el modo de ahorro de energía si transcurren 120 minutos sin actividad. Un mensaje de advertencia, en el que se muestra una cuenta atrás de 60 segundos, aparece en la pantalla antes de que el proyector pase al modo de ahorro de energía. Presione cualquier botón durante el periodo de cuenta atrás para detener el modo de ahorro de energía.

También puede establecer un período de retardo diferente para activar el modo de ahorro de energía. El período de retardo es el tiempo que desea que el

proyector espere sin recibir señal de entrada. El ahorro de energía se puede establecer en 30, 60 90 ó 120 minutos.

Si no se detecta una señal de entrada durante el período de retardo, el proyector apagará la lámpara y pasará al modo de ahorro de energía. Si se detecta una señal de entrada dentro del período de retardo, el proyector se encenderá automáticamente. Si no se detecta una señal de entrada durante un período de dos horas mientras el modo de ahorro de energía está activado, el proyector pasará de dicho modo al modo Apagado. Para encender el proyector, presione el botón Alimentación.

**APAGADO RÁPIDO**—Seleccione **Sí** para apagar el proyector presionando una sola vez el botón **Alimentación**. Esta función permite al proyector apagarse rápidamente acelerando la velocidad del ventilador. Durante el apagado rápido se emitirá un nivel de ruido algo mayor.



**NOTA:** Antes de encender de nuevo el proyector, espere 60 segundos para dejar que la temperatura interna se estabilice. El proyector tardará un tiempo en encenderse si intenta hacerlo inmediatamente. Su ventilación de refrigeración funcionará a toda velocidad durante unos 30 segundos para estabilizar la temperatura interna.

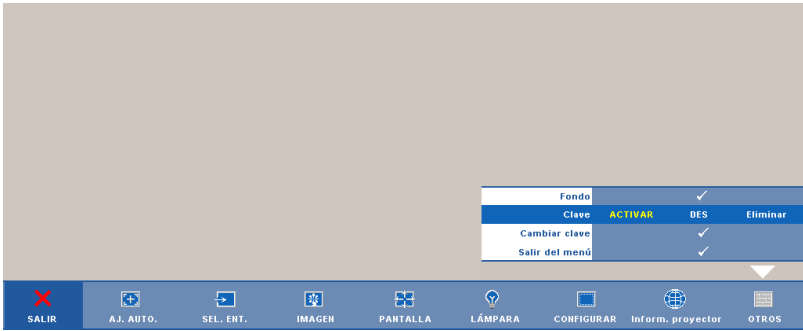
**CONF. SEG.** Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de la seguridad. El menú de configuración de la seguridad permite habilitar y establecer la protección mediante clave.

<b>Fondo</b>		✓	
<b>Clave</b>	<b>ACTIVAR</b>	<b>DES</b>	<b>Eliminar</b>
<b>Cambiar clave</b>		✓	
<b>Salir del menú</b>		✓	

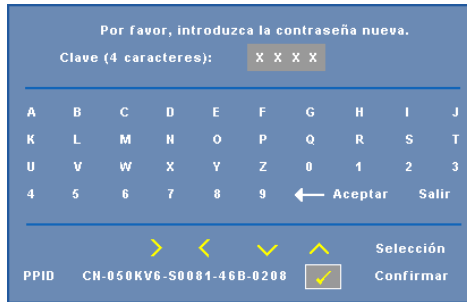
**CLAVE**—Cuando la protección mediante clave está habilitada, aparece la pantalla Protección mediante clave en la que se le pide que se escriba una clave cuando el enchufe de alimentación se conecta a una toma de corriente eléctrica y el proyector se enciende por primera vez. De forma predeterminada, esta función está deshabilitada. Puede activarla seleccionando la opción **Activar**. Si la clave se ha establecido antes, escríbala primero y seleccione la función. Esta función de seguridad mediante clave se activará la próxima vez que encienda el proyector. Si habilita esta función, se le pedirá que escriba la clave del proyector después de encenderlo:

**1** Solicitud de introducción de clave por primera vez:


- a Vaya al menú **Otros**, presione  y, a continuación, seleccione **Clave** para, después, elegir **Habilitar** y activar la configuración de la clave.



- b Al habilitar la función de clave, aparecerá una pantalla de caracteres. Escriba un número de 4 dígitos mediante la pantalla y presione el botón .



- c Para confirmar la clave, escríbala de nuevo.
- d Si la confirmación de la clave se realiza correctamente, puede continuar accediendo a las funciones del proyector y sus utilidades.
- 2 Si la clave especificada es incorrecta, tendrá otras 2 oportunidades. Tras tres intentos fallidos, el proyector se apagará automáticamente.

 **NOTA:** Si olvida la clave, póngase en contacto con DELL™ o con el personal de servicio técnico cualificado.

- 3 Para deshabilitar la función de clave, seleccione **Desactivar**.
- 4 Para eliminar la clave, seleccione **Eliminar**.

**CAMBIAR CLAVE**—Escriba la clave original y, a continuación, escriba la nueva clave y confírmela.

Inserte la clave original.

Clave (4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

Selección

PPID CH-050KV6-S0081-46B-0208  Confirmar

Por favor, introduzca la contraseña nueva.

Clave (4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

Selección

PPID CH-050KV6-S0081-46B-0208  Confirmar

Inserte la nueva clave otra vez.



Clave (4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	



Selección

PPID CH-050KV6-S0081-46B-0208  Confirmar

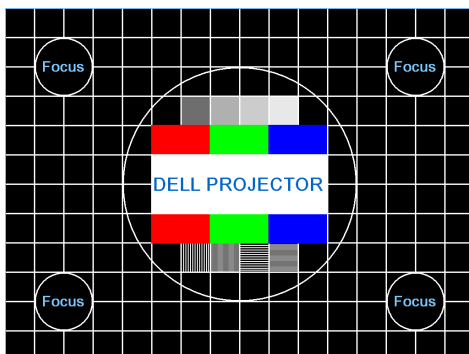
**MODELO DE MENÚ**—El modelo de menú se utiliza para probar el enfoque y la resolución.

Puede habilitar o deshabilitar la función **Modelo de menú** seleccionando **Desactivar**, 1 ó 2. También puede invocar la función **Modelo de menú 1** pulsando y manteniendo presionados los botones  y  del panel de control




simultáneamente durante 2 segundos. De igual modo puede invocar la función Modelo de menú 2 pulsando y manteniendo presionados los botones  y  del panel de control simultáneamente durante 2 segundos.

Modelo de menú 1:



Modelo de menú 2:



**VALORES FÁB.**—Seleccione esta opción y presione  para restablecer los valores de fábrica de toda la configuración. Aparecerá el mensaje de advertencia que se muestra a continuación.



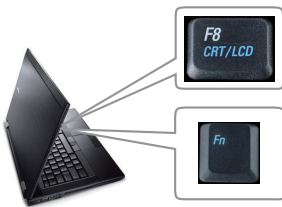
Entre los elementos restablecidos se encuentran las configuraciones de fuentes de PC y de vídeo.

# Solución de problemas del proyector

Si tiene problemas con el proyector, consulte las siguientes sugerencias para solucionarlos. Si el problema persiste, comuníquese con Dell™. (Consulte la sección Ponerse en contacto con Dell™ en la página 53).

## Problema

No aparece ninguna imagen en la pantalla







## Solución posible

- Compruebe que haya quitado la tapa de la lente y que el proyector esté encendido.
- Asegúrese de que la opción SEL. ENT, está correctamente establecida en el menú OSD.
- Asegúrese de que el puerto de gráficos externos está habilitado. Si está usando una computadora portátil Dell™, pulse (Fn + F8). En el caso de otros equipos, consulte la documentación correspondiente. La señal de salida del equipo no se corresponde con los estándares de la industria. Si se produce este problema, actualice el controlador de vídeo del equipo. Para los equipos Dell, consulte el sitio [Web support.dell.com](http://Web support.dell.com).
- Asegúrese de que todos los cables están conectados firmemente. Consulte la sección "Conexión del proyector" en la página 9.
- Asegúrese de que los contactos de los conectores no están doblados o rotos.
- Asegúrese de que la lámpara está instalada firmemente (consulte la sección "Cambiar la lámpara" en la página 47).
- Utilice la opción **Patrón de prueba** del menú **Otros**. Asegúrese de que los colores del patrón de prueba son los correctos.

Falta la fuente de entrada. No se puede cambiar a una fuente de entrada particular.


Vaya a Opciones avanzadas para habilitar/deshabilitar fuentes y asegúrese de que una fuente de entrada concreta está establecida en Habilitar.

<b>Problema (continuación)</b>	<b>Solución posible (continuación)</b>
Imagen parcial, desplazada o incorrecta	<p><b>1</b> Pulse el botón <b>Ajuste automático</b> del mando a distancia o del panel de control.</p> <p><b>2</b> Si está usando un equipo portátil de Dell™, establezca la resolución del mismo en XGA (1024 x 768):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>a</b> Haga clic con el botón secundario en una parte no utilizada del Escritorio de Windows®, haga clic en <b>Propiedades</b> y, a continuación, seleccione la ficha <b>Configuración</b>.</li> <li><b>b</b> Compruebe que la resolución es 1024 x 768 píxeles para el puerto del monitor externo.</li> <li><b>c</b> Presione   (Fn+F8).</li> </ul>
	<p>Si tiene problemas cambiando las resoluciones o el monitor se bloquea, reinicie todo el equipo y el proyector.</p>
	<p>Si no está utilizando un equipo portátil de Dell™, consulte la documentación del mismo. La señal de salida del equipo puede no corresponderse con los estándares de la industria. Si se produce este problema, actualice el controlador de vídeo del equipo. Para los equipos Dell™, consulte el sitio <a href="http://Web.support.dell.com">Web support.dell.com</a>.</p>
La pantalla no muestra la presentación	Si está usando un equipo portátil, pulse   (Fn+F8).
La imagen es inestable o parpadea	Ajuste el seguimiento en el submenú OSD <b>Pantalla</b> (solamente en Modo PC).
La imagen presenta una línea vertical que parpadea	Ajuste la frecuencia en el submenú OSD <b>Pantalla</b> (sólo en Modo PC).
El color de la imagen no es correcto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la pantalla recibe una señal incorrecta de la tarjeta gráfica, establezca el tipo de señal en <b>RGB</b> en la ficha <b>Pantalla</b> del menú OSD.</li> <li>• Utilice la opción <b>Patrón de prueba</b> del menú <b>Otros</b>. Asegúrese de que los colores del patrón de prueba son los correctos.</li> </ul>

<b>Problema (continuación)</b>	<b>Solución posible (continuación)</b>
La imagen está desenfocada	<p><b>1</b> Ajuste el anillo de enfoque en la lente del proyector.</p> <p><b>2</b> Asegúrese de que la pantalla de proyección se encuentra alejada la distancia necesaria permitida del proyector (1 m [3,28 pies] a 12 m [39,37 pies]).</p>
La imagen aparece estirada en el modo DVD 16:9	<p>El proyector detecta automáticamente el formato de la señal de entrada. Mantendrá la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme al formato de la señal de entrada con una configuración Original.</p> <p>Si la imagen sigue apareciendo estirada, ajuste la relación de aspecto en el menú OSD <b>Configurar</b>.</p>
La imagen aparece al revés	<p>Seleccione <b>Configurar</b> en el OSD y ajuste el modo proyector.</p>
La lámpara está quemada o emite un ruido de estallido	<p>Cuando la lámpara alcanza el final de su período de vida, puede quemarse y emitir un sonido de explosión. Si ocurre esto, el proyector no se volverá a encender. Para reemplazar la lámpara, consulte la sección "Cambiar la lámpara" en la página 47.</p>
La luz LÁMPARA se mantiene encendida de color ámbar	<p>Si la luz LÁMPARA está permanentemente encendida en color ámbar, reemplace la lámpara.</p>

<b>Problema (continuación)</b>	<b>Solución posible (continuación)</b>
La luz <b>LÁMPARA</b> parpadea de color ámbar	<p>Si la luz <b>LÁMPARA</b> parpadea en color ámbar, la conexión del módulo de la lámpara puede estar interrumpida. Compruebe el módulo de la lámpara y asegúrese de que está correctamente instalado.</p> <p>Si las luces <b>LÁMPARA</b> y <b>Alimentación</b> parpadean en ámbar, el controlador de la lámpara se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente.</p> <p>Si las luces <b>LÁMPARA</b> y <b>TEMPERATURA</b> parpadean en ámbar y la luz <b>Alimentación</b> se ilumina permanentemente en azul, la rueda de colores se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente.</p> <p>Para hacer desaparecer el modo de protección, pulse y mantenga presionado el botón <b>ALIMENTACION</b> durante 10 segundos.</p>
La luz <b>TEMPERATURA</b> se ilumina permanentemente en ámbar	El proyector se ha sobrecalentado. La pantalla se apaga automáticamente. Vuelva a encender la pantalla cuando el proyector se enfríe. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell™.
La luz <b>TEMPERATURA</b> parpadea en ámbar	Un ventilador del proyector se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente. Intente borrar el modo del proyector pulsando y manteniendo presionado el botón <b>ALIMENTACIÓN</b> durante 10 segundos. Espere unos 5 minutos e intente proporcionar de nuevo la alimentación. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell?.
El menú OSD no aparece en la pantalla	Intente presionar el botón Menú en el panel durante 15 segundos para desbloquear el menú OSD. Compruebe la información sobre la opción <b>Bloquear menú</b> en la página 37.
El mando a distancia no funciona bien o sólo funciona en un alcance limitado	Las pilas pueden estar agotadas. Compruebe si el haz láser transmitido desde el mando a distancia es demasiado débil. Si es así, reemplace las pilas por 2 pilas nuevas de tipo "AAA".

## Señales de referencia

Estado del proyector	Descripción	Botones de control		Indicador	
		Alimentación	TEMPERATURA (Ámbar)	LÁMPARA (Ámbar)	
Modo de espera	Proyector en modo de espera. Preparado para encenderse.	Azul Intermitente	Apagado	Apagado	Apagado
Modo de calentamiento	El proyector tardará algún tiempo en calentarse y encenderse.	Azul	Apagado	Apagado	Apagado
Lámpara encendida	El proyector está en modo Normal, preparado para mostrar una imagen.  <b>Nota:</b> no se puede obtener acceso al menú OSD.	Azul	Apagado	Apagado	Apagado
Modo de enfriamiento	El proyector se está enfriando para apagarse.	Azul	Apagado	Apagado	Apagado
Modo de ahorro de energía	Se ha activado el modo de ahorro de energía. El proyector entrará automáticamente en el modo de espera si no se detecta ninguna señal de entrada en dos horas.	ÁMBAR Intermitente	Apagado	Apagado	Apagado
Enfriamiento antes del modo de ahorro de energía	El proyector tarda 60 segundos en enfriarse antes de entrar en el modo de ahorro de energía.	Ámbar	Apagado	Apagado	Apagado
Proyector sobrecalentado	Puede que las aberturas de ventilación estén bloqueadas o que la temperatura ambiente sea superior a 35 °C. El proyector se apaga automáticamente. Asegúrese de que las aberturas de ventilación no se encuentran bloqueadas y de que la temperatura ambiente está dentro del rango de funcionamiento. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	Apagado	Ámbar	Apagado	Apagado
Controlador de la lámpara sobrecalentado	El controlador de la lámpara se ha sobrecalentado. Puede que las aberturas de ventilación estén bloqueadas. El proyector se apaga automáticamente. Vuelva a encender la pantalla cuando el proyector se enfríe. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	Ámbar	Ámbar	Apagado	Apagado
Avería en el ventilador	Uno de los ventiladores se ha averiado. El proyector se apaga automáticamente. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	Apagado	Ámbar Intermitente	Apagado	Apagado
Avería en controlador de lámpara	El controlador de la lámpara se ha averiado. El proyector se apaga automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación 3 minutos después y, a continuación, vuelva a encender la pantalla. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	Ámbar Intermitente	Apagado	Ámbar Intermitente	Ámbar Intermitente
Avería de la rueda de colores	La rueda de colores no se puede iniciar. El proyector se ha averiado y se apagará automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación tres minutos después y, a continuación, encienda el proyector. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	Azul	Ámbar Intermitente	Ámbar Intermitente	Ámbar Intermitente
Avería - Alimentación CC (+12 V)	La fuente de alimentación se ha interrumpido. El proyector se apaga automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación tres minutos después y, a continuación, encienda el proyector. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	Ámbar Intermitente	Ámbar	Ámbar	Ámbar

# Cambiar la lámpara

**⚠ PRECAUCIÓN:** Antes de comenzar cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga las instrucciones de seguridad descritas en la página 7.

Cambie la lámpara cuando el mensaje "**La lámpara está alcanzando el fin de su vida útil a funcionamiento. Es recomendable reemplazarla. Consulte la dirección Web [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps)**" aparezca en la pantalla. Si el problema persiste tras cambiar la lámpara, póngase en contacto con Dell™. Para obtener más información, consulte la sección Ponerse en contacto con Dell™ en la página 53.

**⚠ PRECAUCIÓN:**

- **Utilice una lámpara original para garantizar la seguridad y unas condiciones de seguridad óptimas del proyector.**
- **La lámpara se calienta mucho durante el uso. No intente cambiarla hasta que el proyector se haya enfriado durante al menos 30 minutos.**
- **No toque la bombilla ni el vidrio de la lámpara en ningún momento. Las lámparas de los proyectores son muy frágiles y pueden romperse si se tocan. Los trozos de cristal roto son afilados y podrían causar lesiones.**
- **Si la lámpara se rompe, quite todas las piezas rotas del proyector y deshágase de ellas o reciclelas según la ley estatal, local o federal. Para obtener más información, consulte la página Web [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).**

- 1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
- 2 Deje que el proyector se enfríe durante al menos 30 minutos.
- 3 Afloje los dos tornillos que sujetan la tapa de la lámpara y quite dicha tapa.
- 4 Afloje los dos tornillos que sujetan la lámpara.
- 5 Levante la lámpara por su asa de metal.

**✍ NOTA:** Es posible que Dell™ solicite que las lámparas reemplazadas cubiertas por la garantía se devuelvan a Dell™. De lo contrario, póngase en contacto con su agencia local de eliminación de residuos para conocer el lugar de depósito más cercano.


- 6 Coloque la nueva lámpara.
- 7 Apriete los dos tornillos que sujetan la lámpara.
- 8 Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete los dos tornillos.



9 Restablezca el tiempo de uso de la lámpara seleccionando "Sí" en la opción **Reiniciar lámp.** en la ficha **Lámpara** del menú OSD (consulte el menú **Lámpara** en la página 34). Cuando se cambia un nuevo módulo de la lámpara, el proyector lo detecta automáticamente y restablece las horas de la lámpara.



**PRECAUCIÓN: Eliminación de lámparas (sólo para EE.UU.)**

 **LAS LÁMPARAS DE ESTE PRODUCTO CONTIENEN MERCURIO Y DEBEN SER RECICLADAS O ELIMINADAS CONFORME A LAS LEYES LOCALES, ESTATALES Y FEDERALES. PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN, VISITE LA PÁGINA WEB [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) O PÓNGASE EN CONTACTO CON LA ALIANZA DE INDUSTRIAS ELECTRÓNICAS EN [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). PARA CONOCER DETALLES ESPECÍFICOS SOBRE LA ELIMINACIÓN DE LAS LÁMPARAS, VISITE LA PÁGINA WEB [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**



## Especificaciones

Válvula de luz	0,55" XGA S450 DMD, DarkChip3™
Brillo	2700 lúmenes ANSI (máx.)
Tasa de contraste	2200:1 típica (totalmente activado/desactivado)
Uniformidad	90% típica (norma de Japón - JBMA)
Número de píxeles	1024 x 768 (XGA)
Color visible	1070 millones de colores
Velocidad de la rueda de colores	2X
Lente de proyección	Punto F: F/ 2.41~2.55 Distancia focal, f=21,8~24 mm Lente de zoom manual 1,1X Relación de proyección = 1,95~2,15 gran angular y teleobjetivo
Tamaño de la pantalla de proyección	22,9-303 pulgadas (diagonal)
Distancia de proyección	1 m ~ 12 m (3,28 ~ 39,37 pies)
Compatibilidad del video	Vídeo compuesto / S-Video: NTSC (M, 3.58, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, 4.43), SECAM (B, D, G, K, K1, L, 4.25/4.4) Vídeo de componentes a través de VGA: 1080i/p, 720p, 576i/p y 480i/p
Fuente de alimentación	AC90-264 50/60 Hz universal con entrada PFC
Consumo de energía	Modo normal: 252 W ± 10% con 110 Vca Modo ECO: 226 W ± 10% con 110 Vca Modo de ahorro de energía: <16W (velocidad del ventilador al mínimo) Modo de espera: <1W
Audio	1 altavoz x 2 vatios RMS

Nivel de ruido	35 dB(A) en modo normal, 29 dB(A) en modo económico
Peso	2,4 kg (5,3 libras)
Dimensiones (Ancho x Alto x Fondo)	286 x 90 x 192 mm (11,26 x 3,54 x 7,56 pulgadas)



Condiciones medioambientales	Temperatura de funcionamiento: 5 °C - 35 °C (41 °F- 95 °F)
	Humedad: 80% máximo
	Temperatura de almacenamiento: 0 °C a 60 °C (32 °F a 140 °F)
Conectores de E/S	Humedad: 90% máximo
	Temperatura de transporte: -20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)
	Humedad: 90% máximo
	Alimentación: un zócalo de alimentación de CA (3 contactos - entrada C14)
	Entrada VGA: dos conectores D-sub de 15 contactos (azul), VGA-A y VGA-B, para señales de entrada analógicas RGB y de componentes.
	Salida VGA: un conector D-sub de 15 contactos (negro) para derivación VGA A.
	Entrada de S-Video: un conector estándar S-Video mini-DIN de 4 contactos para señal Y/C.
	Entrada de vídeo compuesto: un conector RCA amarillo para señal CVBS.
	Entrada de audio analógico: un conector minitelefónico estéreo de 3,5 mm (verde).

Salida de audio fija: un conector minitelefónico estéreo de 3,5 mm (azul).

Puerto USB: un esclavo USB para soporte remoto.

Lámpara

Lámpara Osram de 200 W reemplazable por el usuario (hasta 4000 horas en el modo económico)



**NOTA:** El valor nominal del tiempo de vida útil de la lámpara para cualquier proyector es solamente una medida de la degradación del brillo y no una especificación del tiempo que tarda dicha lámpara en averiarse y dejar de emitir luz. La vida de una lámpara se define como el tiempo en el que más del 50 por ciento de una gran cantidad de lámparas de muestra tardan en reducir el brillo en aproximadamente el 50 por ciento de los lúmenes nominales. El valor nominal de la vida útil de la lámpara no se garantiza de ninguna forma. El período de vida de funcionamiento real de la lámpara de un proyector variará en función de las condiciones de funcionamiento y de los hábitos de uso. El uso de un proyector en condiciones adversas, como por ejemplo entornos polvorientos, temperaturas elevadas, muchas horas por día y apagado repentino, probablemente reducirá el período de vida útil de la lámpara o causará una avería en la misma.

## Modos de compatibilidad (análogo/digital)

Resolución	Tasa de actualización (Hz)	Frecuencia de sincronización h. (KHz)	Reloj de píxeles (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

# Contacto con Dell

Para clientes de los Estados Unidos, llame al 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**NOTA:** Si no tiene una conexión activa a Internet, puede encontrar información de contacto en su recibo de compra, factura de transporte, factura o catálogo de productos de Dell.

Dell? ofrece distintas opciones de asistencia en línea y por teléfono. Su disponibilidad varía en función del país y el producto, y algunos servicios podrían no estar disponibles en su zona. Para ponerse en contacto con Dell en referencia a ventas, asistencia técnica o servicio al cliente:

- 1 Visite la página Web [support.dell.com](http://support.dell.com).
- 2 Marque su país o región en la lista desplegable **Elija un país**, situada en la parte inferior de la página.
- 3 Haga clic en **Contáctenos** en el lado izquierdo de la página.
- 4 Seleccione el servicio o enlace de soporte adecuado en función de sus necesidades.
- 5 Seleccione el método de contacto con Dell que le resulte más cómodo.

# Apéndice: Glosario

**Lúmenes ANSI** — norma para medir el brillo. Se calcula dividiendo un metro cuadrado de imagen en nueve rectángulos iguales, midiendo los lux (o el brillo) en el centro de cada rectángulo y calculando el promedio de estos nueve puntos.

**Relación de aspecto** — la relación de aspecto más utilizada es 4:3 (4 por 3). Los primeros formatos de televisión y de vídeo de PC tenían una relación de aspecto de 4:3, lo que significa que el ancho de la imagen es  $\frac{4}{3}$  veces la altura.

**Brillo** — cantidad de luz emitida desde una pantalla, pantalla de proyección o un dispositivo de proyección. El brillo del proyector se mide en lúmenes ANSI.

**Temperatura de color** — aspecto de color de la luz blanca. Una temperatura de color baja produce una luz más cálida (un color más amarillo/rojo), mientras que una temperatura de color alta produce una luz más fría (un color más azulado). La unidad estándar para la medida de la temperatura de color es el Kelvin (K).

**Vídeo en componentes** — un método de ofrecer vídeo de calidad en un formato compuesto por señal de luminancia y dos señales de crominancia, definidos como Y'Pb'Pr' para componentes analógicas e Y'Cb'Cr para componentes digitales. El video en componentes está disponible en los reproductores DVD.

**Vídeo compuesto** — señal de vídeo que combina las señales de luminancia (brillo), crominancia (color), sincronización de color (referencia de color) y sincronismo (señales de sincronización horizontal y vertical) en una forma de onda de señal que se transporta por medio de un solo par de hilos. Existen tres tipos de formato, concretamente NTSC, PAL y SECAM.

**Resolución comprimida** — si las imágenes de entrada son de mayor resolución que la resolución nativa del proyector, se ajustará el tamaño de la imagen resultante para ajustarse a la resolución nativa del proyector. La naturaleza de compresión de un dispositivo digital implica la pérdida de algunos contenidos de la imagen.

**Relación de contraste** — rango de valores claros y oscuros de una imagen, o la relación entre sus valores máximo y mínimo. Hay dos métodos usados en la industria de proyectores para medir la relación:

1 *Totalmente activado/desactivado*: mide la relación de la salida de una imagen completamente blanca (totalmente iluminada) y la salida de la luz de una imagen totalmente negra (totalmente oscura).

2 *ANSI* — mide un patrón de 16 rectángulos blancos y negros alternados. La salida de luz media de los rectángulos blancos se divide por la salida de luz media de los rectángulos negros para determinar la relación de contraste ANSI.

El contraste *Totalmente activado/desactivado* es siempre un número mayor que el contraste ANSI para el mismo proyector.

**dB** —(decibelio)—: una unidad para expresar la diferencia relativa de potencia o intensidad, normalmente entre señales acústicas o eléctricas, igual a diez veces el logaritmo decimal del cociente de dos niveles.

**Pantalla diagonal** — método para medir el tamaño de una pantalla o una imagen proyectada. Mide de una esquina a la opuesta. Una pantalla de 9 pies de alto y 12 pies de ancho tiene una diagonal de 15 pies. Este documento asume que las dimensiones de la diagonal son para la relación de aspecto tradicional de 4:3 en una imagen de PC como en el ejemplo anterior.

**DLP®**—Digital Light Processing™—Tecnología de pantalla reflectante desarrollada por Texas Instruments usando pequeños espejos manipulados. La luz pasa a través de un filtro de color y se envía a los espejos DLP que disponen los colores RGB en una imagen proyectada en la pantalla, también conocida como DMD.

**DMD** —(Digital Micro-Mirror Device, es decir, Dispositivo de microespejos digital)—: cada DMD consta de miles de espejos de aleación de aluminio microscópicos e inclinados montados en una horquilla oculta.

**Distancia focal** —: distancia desde la superficie de una lente a su punto focal.

**Frecuencia** —es la tasa de repeticiones en ciclos por segundo de las señales eléctricas. Se mide en Hz (Hercios).

**Hz (Hercios)** —unidad de frecuencia.

**Corrección trapezoidal** — dispositivo que corrige la distorsión (normalmente un efecto de ancho arriba y estrecho abajo) de una imagen proyectada causada por un ángulo inapropiado del proyector respecto a la pantalla.

**Distancia máxima** — distancia de una pantalla a la que el proyector se puede colocar para proyectar una imagen útil (lo suficientemente brillante) en una sala totalmente oscura.

**Tamaño máximo de imagen** — la imagen más grande que un proyector puede proyectar en una sala oscura. Normalmente está limitada por el rango focal de la óptica.

**Distancia mínima** — posición más cercana a la que un proyector puede enfocar una imagen en una pantalla.

**NTSC** — National Television Standards Committee, es decir, Comité de normalización de televisión nacional. Se trata de una norma norteamericana de vídeo y difusión, con un formato de vídeo de 525 líneas a 30 fotogramas por segundo.

**PAL** — Phase Alternating Line, es decir, Línea de fase alterna. Se trata de una norma europea de vídeo y difusión, con un formato de vídeo de 625 líneas a 25 fotogramas por segundo.

**Imagen inversa** — característica que permite voltear la imagen horizontalmente. Cuando se usa en un entorno de proyección hacia adelante, el texto y los gráficos están al revés. La imagen inversa se utiliza para proyección desde atrás.

**RGB** —(Rojo, Verde, Azul)—: normalmente se usa para describir un monitor que requiere señales separadas para cada uno de los tres colores.

**S-Video** — norma de transmisión de vídeo que utiliza un conector mini-DIN de 4 contactos para enviar información de vídeo sobre dos cables de señal llamados

luminancia (brillo, Y) y crominancia (color, C). S-video también se conoce como Y/C.

**SECAM** — norma de difusión francesa e internacional para vídeo y transmisión, muy parecida a la norma PAL pero con un método de envío de información de color diferente.

**SSID** —(Service Set Identifiers, es decir, Identificadores de conjuntos de servicios)—: nombre utilizado para identificar una red LAN inalámbrica particular a la que el usuario desea conectarse.

**SVGA** —(Super Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de supervideo)—: 800 x 600 píxeles.

**SXGA** —(Super Extended Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos supertextendida)—: 1280 x 1024 píxeles.

**UXGA** —(Ultra Extended Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos ultraextendida)—: 1600 x 1200 píxeles.

**VGA** — (Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de vídeo)—: 640 x 480 píxeles.

**XGA** — (Extended Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de vídeo extendida): 1024 x 768 píxeles.

**Lente de zoom** — lente con una longitud focal variable que permite al operador moverse la vista hacia adentro o hacia afuera para agrandar o reducir la imagen.

**Relación de lente zoom** — relación entre la imagen más pequeña y la más grande que la lente puede proyectar desde una distancia fija. Por ejemplo, una relación de lente de zoom de 1.4:1 significa que una imagen de 10 pies sin zoom sería una imagen de 14 pies con zoom completo.



# Índice

## A

- Ahorro de energía 37
- Ajuste de la imagen proyectada 16
  - Ajuste de la altura del proyector 16
    - bajar el proyector
      - Botón del elevador 16
      - Pie del elevador 16
- Ajuste del enfoque y zoom del proyector 17
  - Anillo de enfoque 17
  - Lengüeta de zoom 17
- Altavoz 37
- Apagado rápido 38
- asistencia
  - ponerse en contacto con Dell 53

## C

- Cambiar la lámpara 47
- Clave 38
- Conexión del proyector
  - Al equipo 10
  - Cable de alimentación 10, 11, 12, 13, 14
  - Cable de S-video 12
  - Cable de vídeo compuesto 13
  - Cable USB a USB 10
  - Cable VGA a VGA 10, 11

- Cable VGA a YPbPr 14
- Conexión mediante un cable componente 14
- Conexión mediante un cable compuesto 13
- Conexión mediante un cable de S-video 12
- Configuración de audio 37
- Configuración de la seguridad 38
- Configuración de menú 36
- Configuración de potencia 37

## D

- Dell
  - ponerse en contacto 53

## E

- Encendido y apagado del proyector
  - Apagado del proyector 15
  - Encendido del proyector 15
- Especificaciones
  - Audio 49
  - Brillo 49
  - Color visible 49
  - Compatibilidad del video 49
  - Condiciones medioambientales 50
  - Conectores de E/S 50
  - Consumo de energía 49

- Dimensiones 50
- Distancia de proyección 49
- Fuente de alimentación 49
- Lente de proyección 49
- Nivel de ruido 50
- Número de píxeles 49
- Peso 50
- Tamaño de la pantalla de proyección 49
- Tasa de contraste 49
- Uniformidad 49
- Velocidad de la rueda de colores 49
- Válvula de luz 49

## **M**

- Mando a distancia 22
  - Receptor de infrarrojos (IR) 21
- Menú en pantalla 27
  - Ajuste automático 29
  - Configuración 34
  - Imagen (en modo PC) 29, 31
  - IMAGEN (en modo Vídeo) 29
  - Lámpara 34
  - Menú principal 27
  - Otros 36
  - PANTALLA (en modo Vídeo) 33
  - Selección de entrada 28
- Modelo de menú 40

## **N**

- números de teléfono 53

## **P**

- Panel de control 20
- Ponerse en contacto con Dell 6, 45, 47
- Posición menú 36
- Puertos de conexión
  - Conector de entrada VGA A (D-sub) 9
  - Conector de entrada VGA B (D-sub) 9
  - Conector de salida de audio 9
  - Conector de S-video 9
  - Conector de vídeo compuesto 9
  - Conector del cable de alimentación 9
  - Conector remoto USB 9
  - Salida VGA A (derivada del monitor) 9

## **R**

- Restablecer, valores de fábrica 41

## **S**

- Silencio 37
- Solución de problemas 42
  - Ponerse en contacto con Dell 42

## **T**

- Tiempo menú 37
- Trans. menú 36

## **U**

Unidad principal 7

Anillo de enfoque 7

Lengüeta de zoom 7

Lente 7

Panel de control 7

Receptor de infrarrojos (IR) 7

## **V**

Volumen 37